

## Aktivita

# ČARO HRAČIEK

**Autor:** Alena Šnircová, Materská škola, Poruba  
**Cesta na kurikulum:**

PREDMET	ROČNÍK	TEMATICKÝ CELOK
Ja som	MŠ	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zmyslupnosť rečového prejavu</li></ul>
Ľudia	MŠ	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obdarovanie, základy empatie</li></ul>
Príroda	MŠ	<ul style="list-style-type: none"><li>• Výtvarná, pracovná a technická tvorivosť</li></ul>
Kultúra	MŠ	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hračky a predmety</li></ul>

**Minutáž:** 30-45 minút

**Potrebujem:** Kniha: Čarovná hračka (Tatiana Guliková), maňuška psíka, prírodniny, pracovné listy (časopis Adamko, metodický súbor: Špindúra v kráľovstve Čistoty), pastelky, odpadový materiál (vlna, koráliky, kúsky kože alebo textilu), nožnice.

**Provokačná myšlienka:** Naučte deti uvedomiť si hodnotu hračiek, ktoré vlastnia. Odnaučte deti kultúre „použitia a odhodenia“. Zavedte ideu opravy a darovania. Naučte deti tvoriť vlastné hry a hračky.

### Krok po kroku

1. Motivujte deti k rozhovoru o chlapcovi z knihy „Čarovná hračka“ pomocou maňušky psíka (príbeh už deti poznajú). Stručný obsah v prílohe 1.
2. V rozhovore vedte deti ku kritickému mysleniu pomocou kladenia otázok napr.: Stalo sa vám niekedy, že sa vám nepáčila hračka, ktorú ste dostali? Ako ste sa zachovali? S čím sa hrávate najradšej, s čím málokedy a s čím vôbec? Ako sa staráte o svoje hračky? Čo urobíte, keď sa vám pokazí hračka (zahodíte alebo skúsíte opraviť, využijete jej časti...)? Čo urobíte, keď sa už nechcete s hračkou hrať (darujem, pošlem do zbierky pre iné deti, opíšete svoje pocity)?
3. Spoločne hľadajte hry bez hračiek a niektoré sa zahrajte.
  - Na tretieho, Žmurkaná
  - Na telefón
  - hry s prírodninami (tvorenie obrázkov, hľadanie podoby v tvaroch prírodnín, kamienky – žabky, skákacia škôlka...)
  - rôzne hudobno –pohybové hry

4. Rozdeľte deti do skupín podľa ich úrovne a veku a zadajte úlohy.
  1. Vyroberte s deťmi vlastné hračky – bábiky z odpadového materiálu (vlna, koráliky...)
  2. Rozdajte deťom rôzne druhy okienkového maľovania a rozprávajte sa s nimi o vytvorených obrázkoch (čím potešia svojho kamaráta)
  3. Krátkou básňou upozorníte deti na potrebu upratovania hračiek, obrázkov si deti vyfarbia.
5. Zhodnoťte činnosť, rozprávajte sa o výsledkoch a navzájom sa obdarujte.

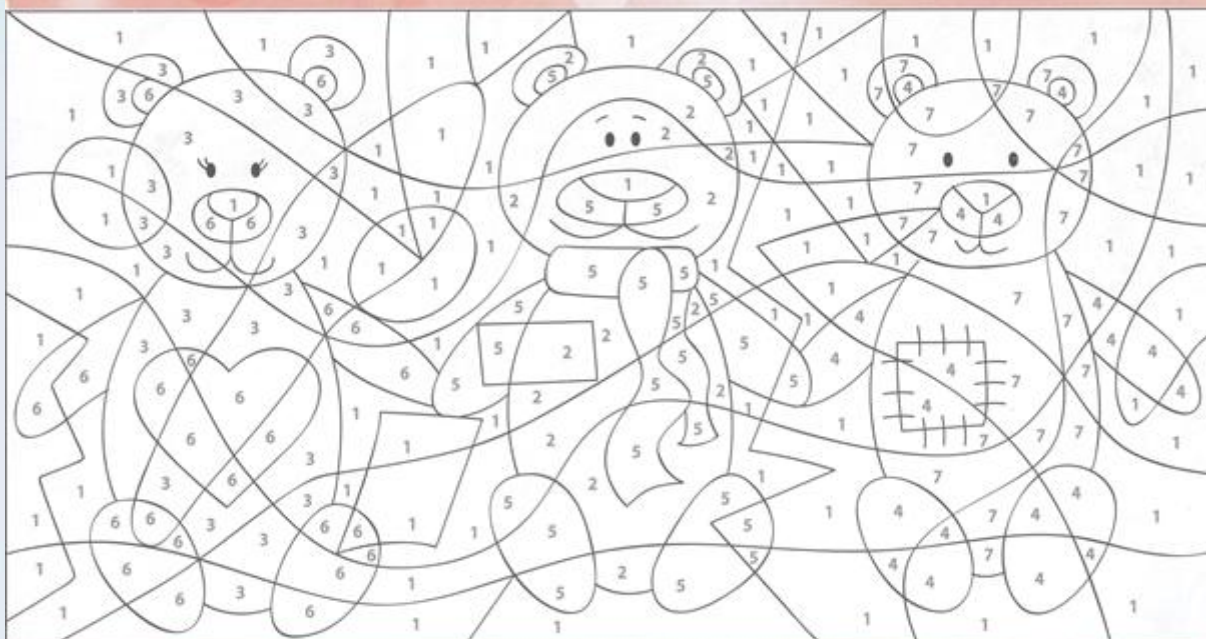
Spoločne sa zahrajte hudobno – pohybovú hru: Keď si šťastný...

## Prílohy

### Príloha 1 Čarovná hračka - obsah

Je to príbeh o chlapcovi Jurkovi zo Slovenska. Je to rozmazaný chlapec, ktorý si nevie vážiť, ako sa má dobre a čo všetko preňho robí jeho rodina. V deň svojich narodenín dostane veľa darčiekov a medzi nimi je aj hračka ušitá z kúskov handričiek. Keď ju zbadá, rozčúli sa, zahodí ju do kúta a urazený odíde do svojej izby, ktorá skôr pripomína hračkársky obchod. Celá rodina je z neho sklamaná a Jurko veru nemá kamarátov ani v škole, lebo je lakomý, sebecký a všetko chce mať. Zrazu mu však odhodená hračka povie, že je nafúkaný chlapec a kým sa Jurko spamätá, zoberie ho na výlet do Afriky. Tu mu ukáže ťažký život afrických detí, to, že veľakrát nemajú čo jesť a piť, musia pracovať a nezostáva im čas na školu, ale ani na hranie. Jurko si postupne uvedomí, ako ťažko je deťom v Afrike a začne si vážiť všetko, čo má doma. Stane sa z neho milý a kamarátsky chlapec a so svojimi spolužiakmi i rodičmi hľadajú pomoc pre africké deti. Odvtedy už Jurko nemyslel iba na seba, ale aj na tých, ktorí pomoc potrebujú.

## Príloha 2 Pracovné listy



### Okienkové maľovanie

Ak vymaľuješ všetky okienka, odhalíš skrytý obrázok. Ale pozor! Okienka musíš vymaľovať tými správnymi farbami. Aké to sú, ti našepkajú čísla.

### Neporiadok

S hračkami sa stále hrávaš,  
potom si ich neodkladáš?  
Upracme si hračky riadne,  
Špindúra ich neukradne.

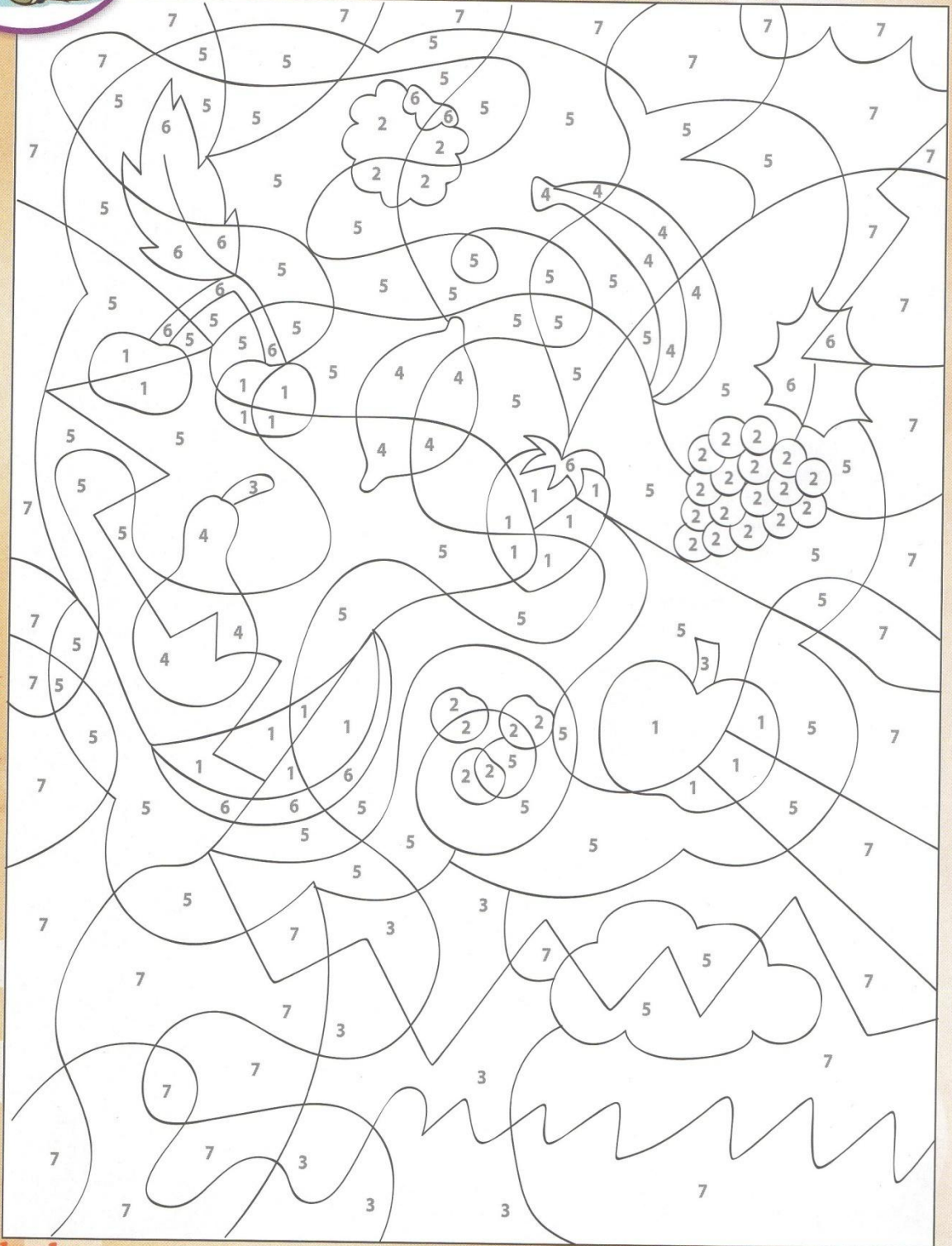




# Farbičkovo

## Okienkové maľovanie

Tento obrázok je čímsi špeciálny. Čím to je, zistíš, keď ho správne vymaľuješ.

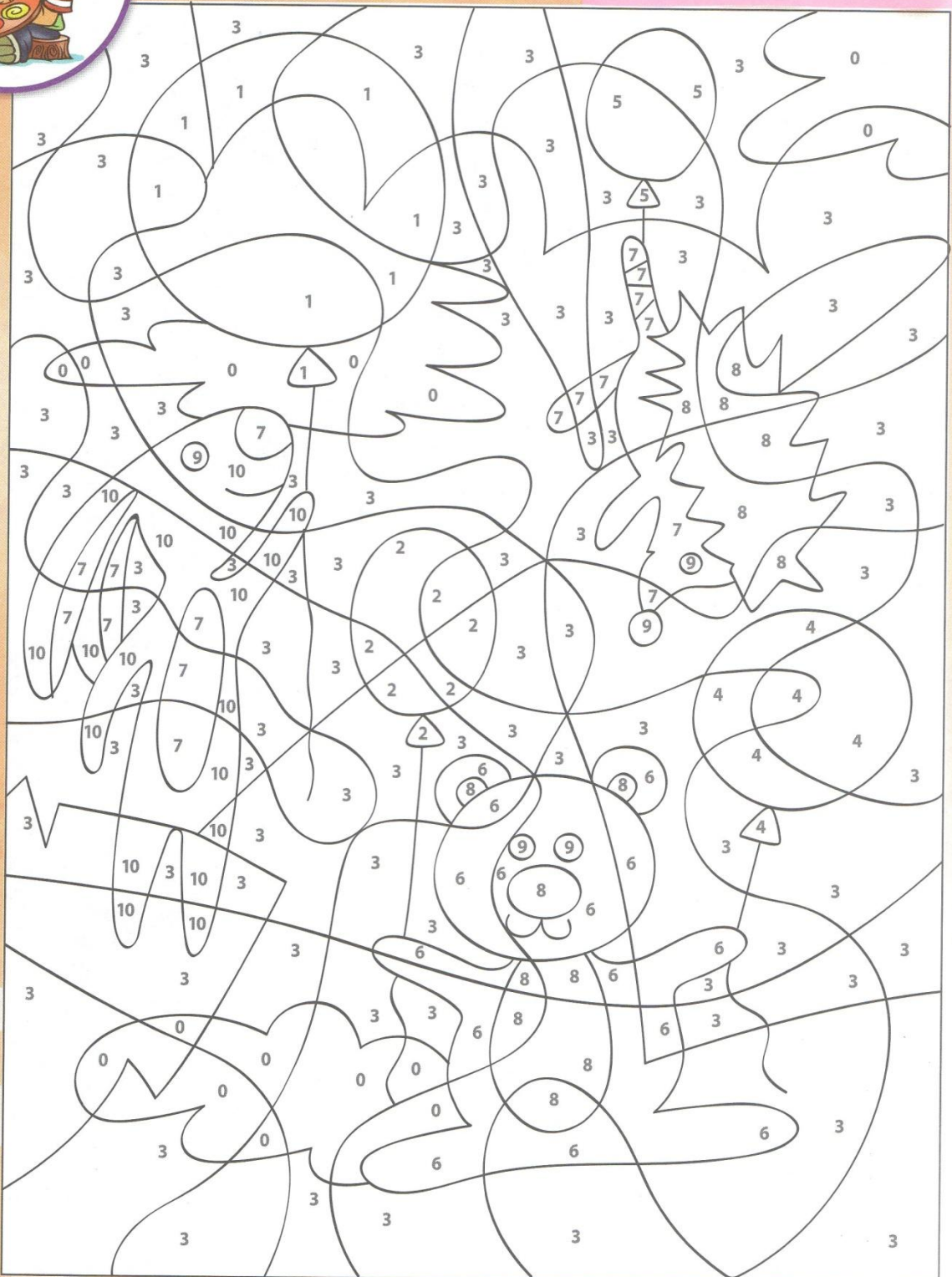




## Okienkové maľovanie

Vymaľuj všetky prázdne okienka farbičkami a vytvoríš tak krásny obrázok.

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 0



# Fotodokumentácia

